

Matematika

Ročník: 1.

Očekávané výstupy z RVP ZV	Školní výstupy	Učivo	Průřezová témata
<p>Žák:</p> <p>Používá přirozená čísla k modelování reálných situací, počítá předměty v daném souboru, vytváří soubory s daným počtem prvků. M-3-1-01 Užívá lineární uspořádání; zobrazí číslo na číselné ose. M-3-1-03</p> <p>Čte, zapisuje a porovnává přirozená čísla do 20, užívá a zapisuje vztah rovnosti a nerovnosti. M-3-1-02</p> <p>Provádí z paměti jednoduché početní operace s přirozenými čísly. M-3-1-04</p> <p>Řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje a modeluje osvojené početní operace. M-3-1-05</p>	<p>Žák:</p> <ul style="list-style-type: none"> - počítá obrázky, předměty, porovnává jejich množství, poznává čísla a čte je - čísla čte, píše a porovnává - počítá předměty v oboru do 20 - vyhledává a zobrazuje čísla na číselné ose - sčítá a odčítá z paměti i písemně bez přechodu desítky do 20 - početní operace provádí z paměti i písemně 	<p>ČÍSLO A POČETNÍ OPERACE Přirozená čísla 1 – 20, číslo 0</p> <p>Číselná osa</p> <p>Sčítání a odčítání do 20 bez přechodu desítky</p> <p>Sčítání a odčítání s přechodem desítky do 20</p>	<p>OSV – Cvičení smyslového vnímání, pozornosti a soustředění; cvičení dovedností zapamatování, řešení problémů; (Rozvoj schopností poznávání)</p> <p>OSV – dovednosti pro řešení problémů a rozhodování, zvládání učebních problémů (Řešení problémů a rozhodovací dovednosti)</p>

Matematika**Ročník: 1.**

Očekávané výstupy z RVP ZV	Školní výstupy	Učivo	Průřezová témata
<p>Žák:</p> <p>Rozezná, pojmenuje, vymodeluje a popíše základní rovinné útvary a jednoduchá tělesa; nachází v realitě jejich reprezentaci. M-3-3-01</p>	<p>Žák:</p> <ul style="list-style-type: none">- rozumí pojmu sloupec a řádek- řeší slovní úlohy a sám je tvoří- rozezná, pojmenuje a nakreslí základní rovinné útvary (trojúhelník, čtverec, obdélník, kruh)- rozumí pojmům – vlevo, vpravo, před,za, nahoře, dole, vpředu, vzadu, uprostřed, hned před, hned za- osvojuje si správné návyky při rýsování- rozezná, pojmenuje, nakreslí a vymodeluje jednoduchá tělesa (koule, krychle, válec)- orientuje se v prostoru	<p>ZÁVISLOSTI, VZTAHY A PRÁCE S DATY Tabulka</p> <p>GEOMETRIE V ROVINĚ A V PROSTORU Základní rovinné útvary – bod, přímka, trojúhelník, čtverec, obdélník, kruh</p> <p>Tělesa - koule, krychle, kvádr, válec</p>	